**🎯 Request-Response Pattern Nedir?**

* **İstemci (Client, örneğin tarayıcı) bir istek gönderir (Request).**
* **Sunucu (Server, yani WebAPI) bu isteği alır, işler ve bir cevap döner (Response).**
* **İstek ve cevap bir standart (JSON gibi) üzerinden iletişir.**
* **Özellikle Web API'lerde (REST API) bu desen çok kullanılır.**

**📝 Örnek:**

* **Client: "GET /api/users" der.**
* **Server: User listesini JSON olarak döner.**

**🎯 Neden IAsyncRepository<T> diye bir Interface yazdık?**

* Çünkü **bütün veritabanı işlemlerimizin kurallarını** bir yerde tanımlamak istedik.
* Yani her Add, Delete, Update işlemi için **ortak bir sözleşme** oluşturduk.
* Başka bir sınıf (örneğin EfRepositoryBase) bu interface'i uygularsa, **bu kurallara uymak zorunda kalacak**.
* Böylece **standart ve düzenli** bir yapı oluşuyor. (Her entity için baştan Add yazmak zorunda kalmıyoruz.)

**🎯 Neden EfRepositoryBase<T> diye bir Base Class yazdık?**

* Çünkü **CRUD işlemleri** (ekle, sil, güncelle, listele) **her entity için aynıdır**.
* Yani User da eklenecek, Product da eklenecek — mantık aynı.
* Her entity için aynı kodu tekrar tekrar yazmamak için bir **base sınıf** yaptık.
* Artık **UserRepository**, **ProductRepository** gibi sınıflar sadece EfRepositoryBase'i miras alacak, ekstra uğraşmayacağız.

**🎯 Neden hepsi async yazıldı?**

* Çünkü **veritabanı işlemleri yavaş** olabilir.
* Asenkron (async) çalışarak uygulamayı **donmadan**, **hızlı** çalıştırmak istiyoruz.
* Bu da kullanıcı deneyimini artırıyor, performansı artırıyor.

**📋 Çok basit bir özet:**

| **Neden?** | **Açıklama** |
| --- | --- |
| **Interface** | Ortak kuralları yazdık. (Standartlaşma) |
| **Base Class** | Tekrarlanan kodları tek yerde topladık. (Kod tekrarı yok) |
| **Async** | Uygulama donmasın, daha hızlı çalışsın diye. |